

IMPLEMENTASI SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA TOKO PERCETAKAN SINDORO

Bambang Suprpto¹⁾, Inka Wulandari²⁾

¹⁾ *Sistem Informasi Institut Teknologi Bisnis dan Bahasa Dian Cipta Cendikia*

²⁾ *Manajemen Informatika Institut Teknologi Bisnis dan Bahasa Dian Cipta Cendikia*
email : suprptobambang88@gmail.com¹⁾, inkawulandari19@gmail.com²⁾

Abstraksi

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah mempermudah akses data dan informasi secara online. Teknologi informasi berbasis web kini dimanfaatkan di berbagai bidang, Toko Percetakan Sindoro, sebuah perusahaan di Pringsewu, Lampung, masih menggunakan metode manual dalam pengolahan data karyawan dan perhitungan gaji, yang menyebabkan proses menjadi lambat dan rentan terhadap kesalahan. Penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem informasi penggajian karyawan berbasis web yang efisien dan akurat, meningkatkan aksesibilitas dan transparansi informasi penggajian, serta mengoptimalkan penggunaan sumber daya manusia. Metode pengumpulan data meliputi wawancara, observasi, dan studi pustaka, sementara metode pengembangan sistem menggunakan pendekatan Extreme Programming (XP). Implementasi sistem ini diharapkan dapat membantu memudahkan dalam perhitungan gaji di Toko Percetakan Sindoro dengan mempermudah proses penggajian, mempercepat pembuatan laporan, dan meningkatkan transparansi serta kepercayaan antara pengelola dan karyawan.

Kata Kunci :

Sistem Informasi, Sistem Penggajian, Web-Based System, Extreme Programming.

Abstract

The rapid development of information and communication technology has facilitated online access to data and information. Web-based information technology is now utilized in various fields, Sindoro Printing Shop, a company in Pringsewu, Lampung, still uses manual methods in processing employee data and calculating salaries, which causes the process to be slow and prone to errors. This study aims to develop an efficient and accurate web-based employee payroll information system, increase accessibility and transparency of payroll information, and optimize the use of human resources. Data collection methods include interviews, observations, and literature studies, while the system development method uses the Extreme Programming (XP) approach. The implementation of this system is expected to help facilitate salary calculations at Sindoro Printing Shop by simplifying the payroll process, accelerating report generation, and increasing transparency and trust between managers and employees.

Keywords :

Information System, Payroll System, Web-Based System, Extreme Programming.

Pendahuluan

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi dan komunikasi berjalan begitu cepat dan pesat, akses pencarian data dan informasi serta pemanfaatan teknologi informasi berbasis website tidak hanya dimanfaatkan oleh dunia Pendidikan tetapi pemerintahan dan industri.

Toko Percetakan Sindoro merupakan perusahaan yang berdiri pada tanggal 1985 yang bertempat di Jalan Gereja, 4001, Pringsewu Timur, Kecamatan Pringsewu, Kabupaten Pringsewu, Lampung. Toko Percetakan Sindoro memiliki banyak karyawan dengan berbagai macam posisi dan tingkat gaji. Pengelolaan data karyawan, perhitungan gaji berdasarkan data kehadiran, data lembur dan data pinjaman juga masih menggunakan kertas serta pembuatan laporan penggajian bulanan merupakan

tugas rumit memakan waktu jika dilakukan secara manual. Dalam hal ini, penerapan implementasi sistem penggajian karyawan berbasis web meningkatkan efisiensi operasional dapat mempermudah proses tersebut.

Hal ini akan memberikan kemudahan dalam memantau dan melacak informasi terkait gaji, serta meningkatkan transparansi dan kepercayaan antara pengelola dan karyawan. Untuk Toko Percetakan Sindoro, implementasi sistem informasi penggajian karyawan berbasis web akan membantu meningkatkan pengelolaan sumber daya manusia dan mengurangi potensi kesalahan dalam perhitungan gaji. Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan dan untuk pengembangan sistem penggajian pada Toko Percetakan Sindoro, maka penelitian yang sesuai diberi judul "Implementasi Sistem Penggajian

Karyawan Berbasis Web Pada Toko Percetakan Sindoro”.

Tinjauan Pustaka

Penggajian

Menurut Suparyadi (2015:272) Penggajian adalah uang yang diberikan kepada karyawan secara tetap sebagai balas jasa atas kontribusinya kepada organisasi atau perusahaan, yaitu dengan melakukan pekerjaan yang menjadi tanggung jawabnya.

Tinjauan Studi

Penelitian sebelumnya [1] dengan judul **Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web dengan Menggunakan PHP dan MySQL pada CV. Sukses Sejahtera**, penulis menyampaikan bahwa sistem informasi penggajian berbasis web dapat memudahkan admin dan keuangan dalam mengelola database karyawan yang dapat memudahkan dalam pembuatan laporan absensi dan gaji sampai dengan cetak laporan.

Penelitian sebelumnya [2] dengan judul **Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Website Pada Cv. Berjaya Jaya Abadi** penulis menyampaikan sistem informasi penggajian yang dibangun memudahkan bagi admin dalam proses penggajian karyawan.

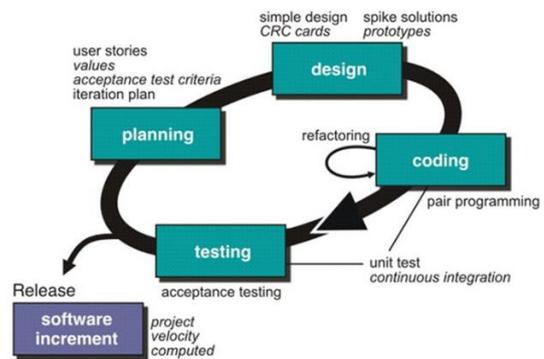
Penelitian sebelumnya [3] dengan judul **Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Pada PT. Rudi Agung Agra Laksana** penulis menyampaikan bahwa sistem informasi yang dibangun memudahkan bagian personalia, finance dan accounting dalam menangani proses penggajian karyawan.

Penelitian sebelumnya [4] dengan judul **Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Website (Studi Kasus: PT. Bhineka Cipta Bahana Pura)** penulis membuat kesimpulan bahwa sistem yang dibangun sudah menampilkan fitur-fitur seperti: perhitungan gaji, rekapitulasi gaji, dan pembuatan slip gaji secara otomatis sehingga memudahkan dalam proses penggajian karyawan.

Metode Penelitian

Extreme Programming (XP)

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini ada Extreme Programming (XP). Adapun tahapannya sebagai berikut:



Gambar 1 Metode Extreme Programming

Planning (Perencanaan)

Tahapan ini merupakan langkah awal dalam pembangunan sistem dimana dalam tahapan ini dilakukan beberapa kegiatan perencanaan yaitu, identifikasi permasalahan, menganalisa kebutuhan sampai dengan penetapan jadwal pelaksanaan pembangunan sistem penggajian berbasis web.

Design (Perancangan)

Tahapan berikutnya adalah perancangan dimana pada tahapan ini dilakukan kegiatan pemodelan yang dimulai dari pemodelan sistem, pemodelan arsitektur sampai dengan pemodelan basis data yang akan digunakan dalam membangun sistem penggajian berbasis web.

Coding (Pengkodean)

Tahapan ini merupakan kegiatan penerapan pemodelan yang sudah dibuat kedalam bentuk user interface dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dalam membangun sistem penggajian berbasis web.

Testing (Pengujian)

Setelah tahapan pengkodean selesai, kemudian dilakukan tahapan pengujian sistem untuk mengetahui kesalahan apa saja yang timbul saat aplikasi sedang berjalan serta mengetahui apakah sistem yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan metode pengujian sistem yang sesuai.

Alat Pengembangan Sistem

Unified Modeling Language (UML)

Menurut Bambang Hariyanto (2004 : 259) UML adalah sistem grafis untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun sistem perangkat lunak. Unified Modeling Language (UML) merupakan sistem arsitektur yang bekerja dalam OOAD (Object-Oriented Analysis/Design) dengan satu system yang konsisten untuk menentukan, visualisasi, mengkontruksi, dan mendokumentasikan artifact yang terdapat dalam sistem software Dalam UML terdiri dari:

Use Case Diagram

Secara grafis menggambarkan interaksi antara system, system eksternal dan pengguna. Dengan kata lain use case diagram secara grafis mendeskripsikan siapa yang akan menggunakan system dan dalam cara apa pengguna (user) mengharapkan interaksi dengan system itu. Pada diagram use case ini peran masing-masing aktor dalam pengembangan sistem penggajian berbasis web dapat diketahui dengan jelas.

Class Diagram

Menggambarkan struktur object system. Diagram ini menunjukkan class object yang system dan juga hubungan antara class object tersebut. Menurut (Widodo & Herlawati, 2011) bahwa “Class Diagram adalah memperlihatkan himpunan kelas-kelas, antarmuka-antarmuka, kolaborasi, serta relasi-relasi”. Pada class diagram dapat dilihat alur dan relasi database yang dibangun dalam sistem penggajian berbasis web.

Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan rangkaian aliran aktivitas baik proses bisnis maupun use case. Activity diagram memudahkan penulis dalam merancang setiap aktifitas yang dilakukan masing-masing aktor dalam perancangan sistem penggajian berbasis web yang sedang dibangun.

Hasil dan Pembahasan

Perancangan Sistem

Analisa Kelemahan Sistem Berjalan

Adapun Kelemahan pada sistem yang sedang berjalan saat ini antarlain seperti berikut:

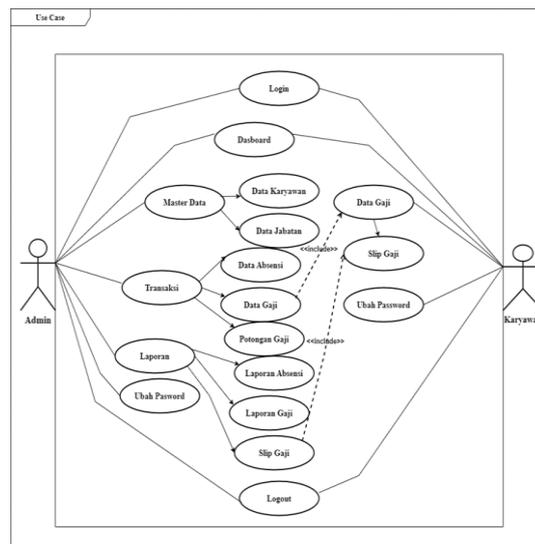
1. Proses manual rentan terhadap kesalahan manusia dalam pencatatan jam kerja, perhitungan gaji, dan pemotongan gaji. Kesalahan ini dapat mengakibatkan pembayaran gaji yang tidak akurat dan dapat merugikan baik perusahaan maupun karyawan.
2. Proses manual memerlukan waktu yang lebih lama untuk mengumpulkan, menghitung, dan memproses data gaji. Ini dapat menyebabkan keterlambatan dalam pembayaran gaji, yang dapat berdampak negatif pada motivasi dan produktivitas karyawan.
3. Data-data yang dicatat secara manual dapat rentan terhadap kehilangan atau kerusakan. Misalnya, slip gaji atau buku catatan hadir dapat hilang, dan pemulihan data tersebut mungkin sulit atau tidak mungkin dilakukan.

Alur Sistem Yang Diusulkan

Alur sistem yang akan dirancang untuk Sistem Informasi Penggajian Karyawan berbasis website pada Toko Percetakan Sindoro ini dapat menjadi salah satu fasilitas untuk membantu admin dalam melakukan manajemen penggajian karyawan pada

Toko Percetakan Sindoro dimanapun dan kapanpun secara cepat dan akurat dengan cara admin mengakses halaman dari sistem ini kemudian masuk kedalam sistem, kemudian melakukan pengolahan data-data seperti: data karyawan, jabatan, absensi, gaji, potongan gaji, ataupun melakukan cetak laporan yang ada pada sistem. Admin dapat melakukan input data absensi karyawan pada tiap akhir bulan yang kemudian sistem akan secara otomatis melakukan perhitungan gaji tiap karyawan sesuai dengan jabatan dan jumlah kehadirannya yang kemudian admin dapat melakukan percetakan data gaji atau slip gaji secara otomatis dan memberikan slip gaji kepada tiap karyawan saat transaksi pembayaran gaji. Begitupun dengan karyawan sistem yang diusulkan akan memberikan transparansi terhadap karyawan karna pada sistem yang diusulkan dapat memudahkan karyawan dapat melihat data gaji dan cetak slip gaji secara mandiri, dengan karyawan masuk kehalaman sistem menggunakan user name dan password yang telah dibuat oleh admin dan kemudian mengakses menu data gaji.

Use Case Diagram Yang Akan Dirancang



Gambar 2 Use Case Diagram Yang Akan Dirancang

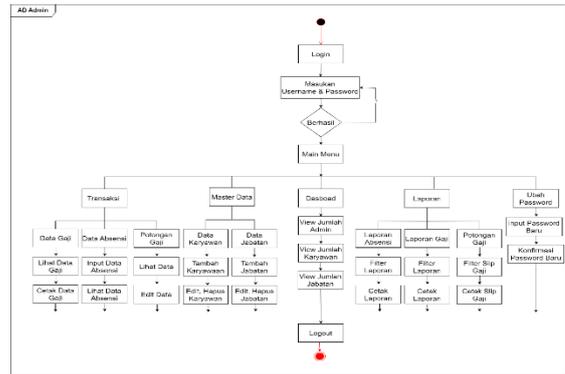
Deskripsi Use Case Diagram Yang Akan Dirancang

Tabel 1 Deskripsi Use Case Diagram Yang Diusulkan

No	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Admin dan Karyawan login menggunakan username dan pasword yang telah dibuat oleh Admin.
2.	Dashboard	Pada menu ini admin dan karyawan akan ditampilkan halaman awal dari sistem ini.
3.	Master Data	Pada menu ini admin akan ditampilkan sub menu sistem data karyawan dan data jabatan.admin dapat melihat, menambah, mengedit dan menghapus data karyawan dan data jabatan.
4.	Data Karyawan	Pada menu ini admin akan

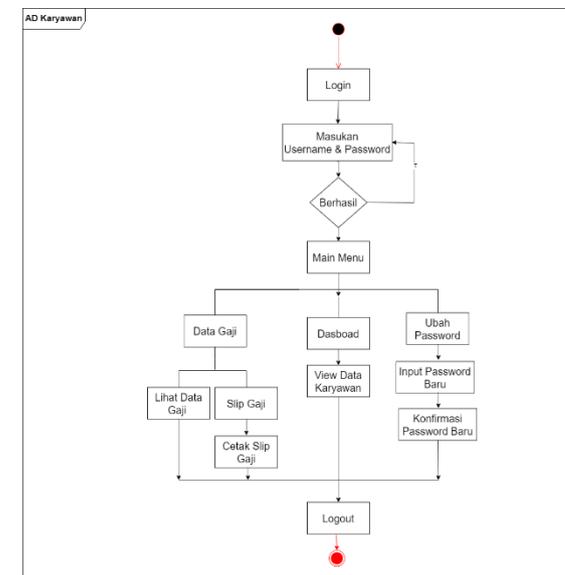
		ditampilkan tabel data karyawan admin dapat mengolah data karyawan seperti menambah, mengedit dan menghapus.
5.	Data Jabatan	Pada menu ini admin akan ditampilkan data jabatan admin dapat mengolah data jabatan seperti menambah, mengedit dan menghapus.
6.	Transaksi	Pada menu ini admin akan ditampilkan sub menu sistem antara lain, data absensi, data gaji dan potongan gaji.
7.	Data Absensi	Pada menu ini admin akan ditampilkan data absensi karyawan perbulan, dan admin dapat menginputkan data kehadiran karyawan tiap akhir bulan.
8.	Data Gaji	Pada menu ini admin akan ditampilkan data gaji yang di hitung dari data karyawan, data jabatan dan data absensi. Admin dapat mencetak data gaji perbulan. Sedangkan pada karyawan akan ditampilkan riwayat gaji yang pernah didapat perbulan dari awal karyawan tersebut masuk kerja
9.	Potongan Gaji	Pada menu ini admin dapat mengatur jumlah potongan gaji yang diterima setiap karyawan tidak memasuki kerja berdasarkan nama potonganya antarlain seperti alpa dan sakit
10.	Laporan	Pada Menu ini admin akan ditampilkan sub menu sistem yang terdiri dari menu laporan absensi, laporan gaji dan slip gaji.
11.	Laporan Absensi	Pada menu ini admin dapat melihat data absensi karyawan yang sudah pernah di inputkan dengan memfilter laporan tersebut dengan cara menginputkan bulan dan tahun, yang kemudian admin dapat mencetaknya.
12.	Laporan Gaji	Pada menu ini admin dapat melihat dan mencetak laporan data gaji karyawan dengan memfilter laporan tersebut dengan cara menginputkan bulan dan tahun.
13.	Slip Gaji	Pada menu ini admin dapat melihat dan mencetak laporan slip gaji per karyawan dengan memfilter laporan tersebut dengan cara menginputkan bulan, tahun dan nama karyawan yang ingin dicetak slip gajinya. Sedangkan pada halaman login karyawan ketika karyawan mengakses menu slip gaji akan ditampilkan slip gaji perbulan tiap masing masing karyawan sesuai dengan aku yang digunakan unuk login oleh karyawan tersebut.
14.	Ubah Password	Pada menu ini admin dan karyawan dapat merubah password apabila ingin merubah password dengan menginputkan password baru dan mengkonfirmasi.
15.	Logout	Merupakan proses terakhir pada sistem yang dapat dilakukan oleh admin dan karyawan ketika ingin keluar dari sistem.

Activity Diagram Admin



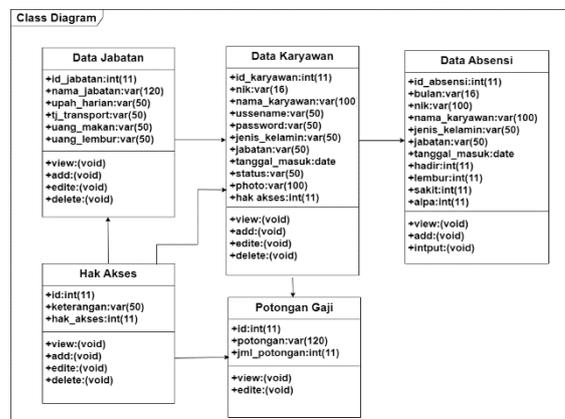
Gambar 3 Aktivity Diagram Admin Yang Akan Dirancang

Activity Diagram Karyawan



Gambar 4 Aktiviti Diagram Karyawan Yang Akan Dirancang

Class Diagram



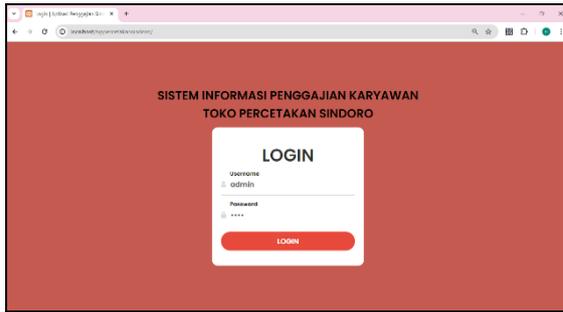
Gambar 5 Aktiviti Diagram Yang Akan Dirancang

IMPLEMENTASI

Tampilan Login Admin

Tampilan login admin, admin dapat login

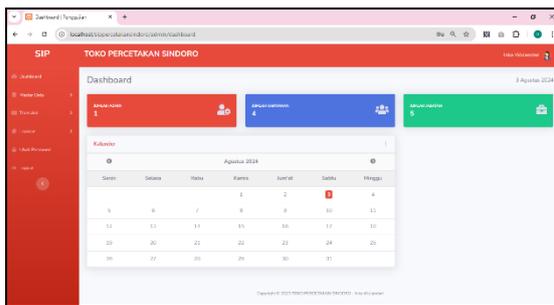
menggunakan username dan password yang telah tersedia untuk mengakses halaman berikutnya.



Gambar 6 Tampilan Login Admin

Tampilan Dashboard Admin

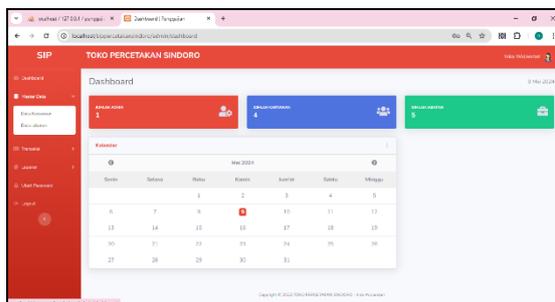
Pada halaman Dashboard admin terdapat tampilan cards menu jumlah admin, jumlah karyawan, jumlah jabatan, dan kalender digital. Disebelah kiri layar terdapat navigiasi menu antara lain Dashboard, master data, transaksi, laporan, ubah password dan logout.



Gambar 7 Tampilan Dashboard Admin

Tampilan Master Data

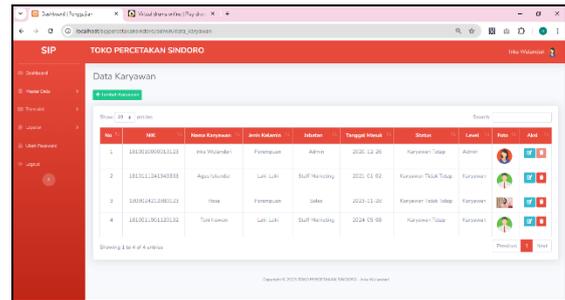
Tampilan Master Data, terdapat dua sub menu antara lain Data Karyawan dan Data Jabatan.



Gambar 8 Tampilan Master Data

Tampilan Data Karyawan

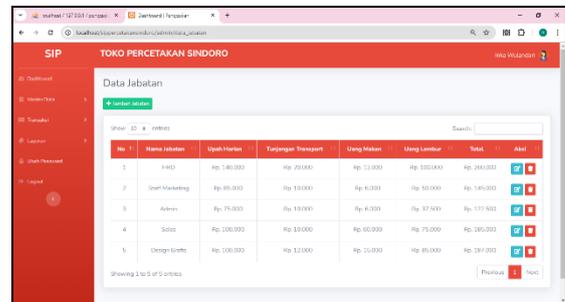
Tampilan data karyawan ini menampilkan tabel data karyawan yang terdiri dari No, NIK, Nama Karyawan, Jenis Kelamin, Jabatan, Tanggal Masuk, Status, Level, Foto dan Aksi. Pada halaman ini admin dapat melakukan tambah, hapus dan edit data karyawan.



Gambar 9 Tampilan Data Karyawan

Tampilan Data Jabatan

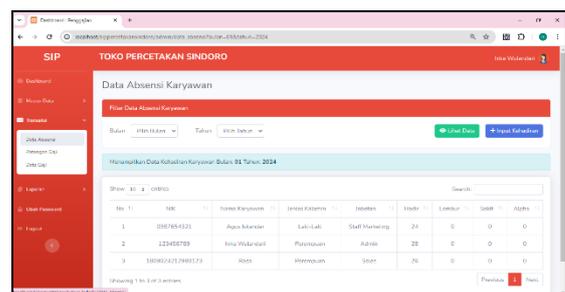
Tampilan data jabatan, pada halaman ini menampilkan tabel data jabatan yang terdiri dari kolom no, nama jabatan, upah harian, tunjangan transport, uang makan, uang lembur, total, dan aksi. Pada halaman ini admin dapat melakukan tambah, hapus dan edit data jabatan.



Gambar 10 Tampilan Data Jabatan

Tampilan Menu Transaksi

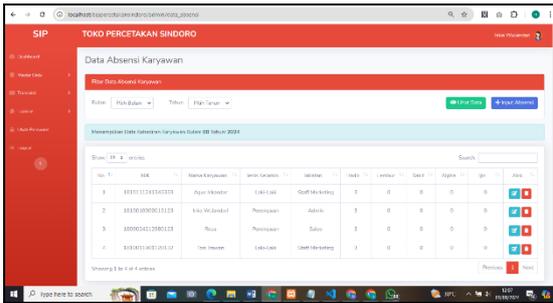
Tampilan Menu Transaksi, terdapat tiga sub menu antara lain data absensi, potongan gaji, data gaji.



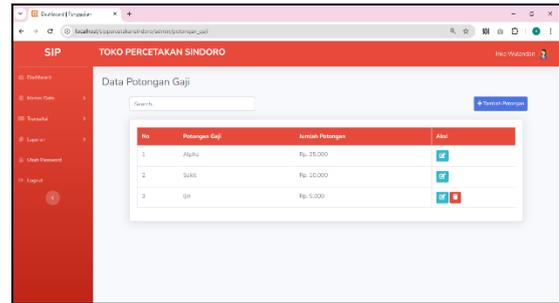
Gambar 11 Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Data Absensi

Tampilan ini menampilkan tabel data absensi karyawan, admin dapat melakukan input absensi karyawan tiap akhir bulan dan admin juga dapat melihat data absensi karyawan perbulan, menghapus dan mengedit data absensi. Admin hanya dapat mengedit data absensi ketika tanggal belum memasuki bulan berikutnya.



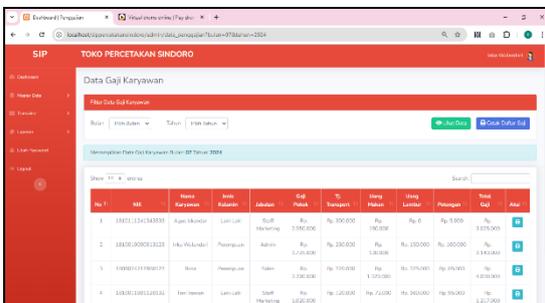
Gambar 12 Tampilan Data Absensi



Gambar 15 Tampilan Potongan Gaji

Tampilan Data Gaji Karyawan

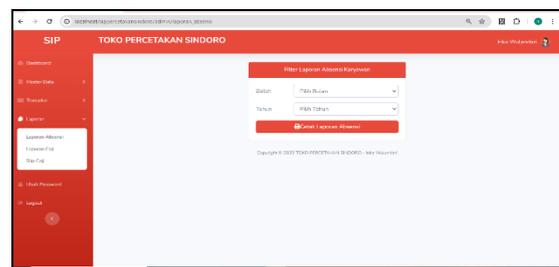
Pada tampilan ini menampilkan informasi tentang gaji karyawan admin dapat melihat data dan mencetak daftar gaji. Pada aksi admin dapat mencetak slip gaji karyawan berdasarkan periode bulan yang ditampilkan.



Gambar 13 Tampilan Data Gaji Karyawan

Tampilan Laporan

Pada tampilan ini terdapat sub menu sistem yang terdiri dari laporan absensi, laporan gaji, slip gaji.



Gambar 16 Tampilan Laporan

Tampilan Cetak Daftar Gaji Karyawan

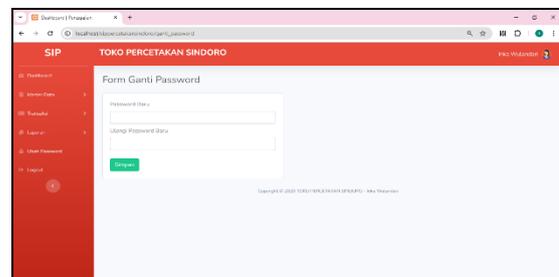
Pada tampilan ini admin dapat mencetak daftar gaji karyawan atau mengunduhnya menjadi file pdf.



Gambar 14 Tampilan Cetak Daftar Gaji Karyawan

Tampilan Ubah Password

Pada tampilan ini admin dapat mengganti password dengan memasukkan password baru.



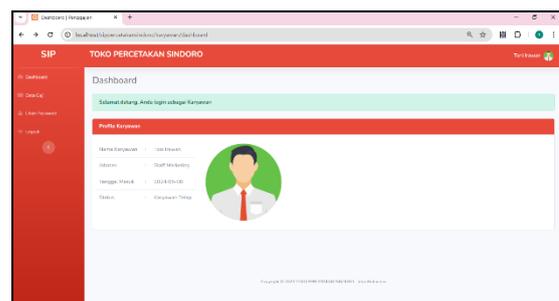
Gambar 17 Tampilan Ubah Password

Tampilan Potongan Gaji

Pada tampilan terdapat data potongan gaji yang terdiri dari tabel no, nama potongan jumlah potongan dan aksi. Admin dapat menambah, merubah, dan menghapus data potongan gaji.

Tampilan Dashboard Karyawan

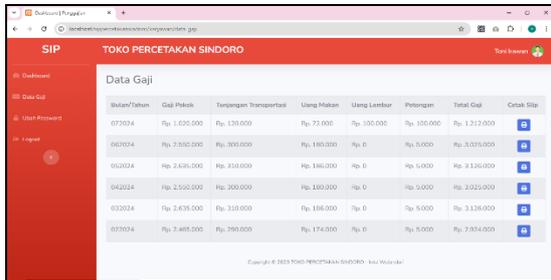
Pada halaman ini karyawan akan di tampilkan profil karyawan, dibagian navigasi terdapat beberapa menu seperti dashboard, data gaji, ubah password, logout.



Gambar 18 Tampilan Dashboard Karyawan

Tampilan Data Gaji Karyawan

Pada halaman ini karyawan akan di tampilkan data gaji perbulan kemudian karyawan dapat melakukan cetak slip gaji..



Gambar 19 Tampilan Data Gaji Karyawan

Tampilan Cetak Slip Gaji Karyawan

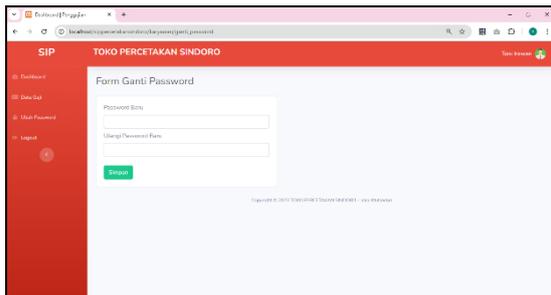
Pada halaman ini karyawan akan di tampilkan profil karyawan, dibagian navigasi terdapat beberapa menu seperti dashboard, data gaji, ubah password, logout.



Gambar 20 Tampilan Cetak Slip Gaji Karyawan

Tampilan Ubah Password Karyawan

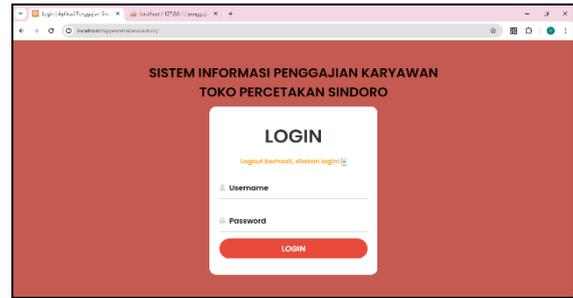
Pada halaman ini karyawan dapat mengganti password dengan memasukan password baru.



Gambar 21 Tampilan Ubah Password Karyawan

Tampilan Logout

Pada halaman ini admin dan karyawan dapat logout.



Gambar 22 Tampilan Logout

Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan uraian hasil penelaitan, maka dapat kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut:

1. Program yang dibuat dapat membantu dan mempermudah Toko Percetakan Sindoro dalam penghitungan penggajian.
2. Program yang dibuat dapat membantu mempermudah admin dan karyawan dalam memperoleh informasi secara real time.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Penggajian pada Toko Percetakan Sindoro Berbasis Web akan memberikan kemudahan akses dan transparansi bagi karyawan serta mempercepat proses penggajian dan memberikan kejelasan terkait dengan komponen gaji dan potongan yang diterapkan.
4. Implementasi Sistem ini memudahkan admin dalam mengelola data-data seperti data absensi karyawan, gaji, serta penyiapan data yang akan dilakukan untuk cetak laporan gaji.

Dari hasil kesimpulan yang telah dikemukakan, saran yang dapat disampaikan sebagai berikut :

1. Perlu adanya penyempurnaan terutama dalam tampilan interface dan dibuat semenarik mungkin untuk dikembangkan lebih lanjut.
2. Kekurangan yang ada dalam sistem informasi berbasis web hendaknya di benahi agar dapat di gunakan oleh user dengan maksimal.
3. Diharapkan peneliti selanjutnya dapat mengembangkan sistem dan menambahkan fitur absensi yang lebih baik yaitu terotomatisasi dengan biometrik.

Daftar Pustaka

- [1] J. Sugiarti, H. B. Sukarno, and R. S. Kusumadiarti, "Perancangan sistem informasi penggajian karyawan berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL pada CV. Sukses Sejahtera," *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi*, vol. 5, no. 1, pp. 1–10, 2024. [Online]. Available: <https://journal.stmiki.ac.id>
- [2] Samsudin and Y. F. Roza, "Perancangan sistem informasi penggajian berbasis website pada CV. Berjaya Jaya Abadi," *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa*, vol. 6, no. 1, pp. 15–25, 2024. [Online]. Available: <https://ejournal.polsub.ac.id>

- [3] C. Mutia and J. Devitra, "Sistem informasi penggajian berbasis web pada PT. Rudi Agung Agralaksana," *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, vol. 8, no. 2, pp. 30–40, 2023. [Online]. Available: <https://ejournal.unama.ac.id>
- [4] A. Gustiawan and C. Trisianto, "Perancangan sistem informasi penggajian karyawan berbasis web menggunakan metode Extreme Programming pada PT. Bhineka Ciptabahana Pura," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 10, pp. 1000–1010, 2022. [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id>
- [5] R. Mawaddah and A. Fauzi, *Pengembangan web dengan XAMPP*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [6] A. Imayani and E. Susyatih, *Analisis sistem informasi*. Yogyakarta: Elex Media Komputindo, 2017.
- [7] Sidik, *Situs web: Konsep dan implementasi*. Yogyakarta: Andi, 2017.
- [8] S. Lubis, *Basis data: Konsep dan implementasi*. Bandung: Informatika, 2016.
- [9] P. Sinambela, *Manajemen penggajian dalam perusahaan*. Jakarta: Gramedia, 2016.
- [10] Soemarso, *Penggajian dan imbalan kerja*. Jakarta: Salemba Empat, 2015.
- [11] Suparyadi, *Manajemen sumber daya manusia*. Jakarta: Gramedia, 2015.
- [12] M. Sibero, *Web browser: Teknologi dan aplikasi*. Yogyakarta: Andi, 2013.
- [13] Supono and Y. Putratama, *Teknologi web browser*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016.